ED Interplay Tool: ominaisuuskuvaus

5.11.2026 · Eero Hosiaisluoma · info@edinterplay.com

Tiivistelmä

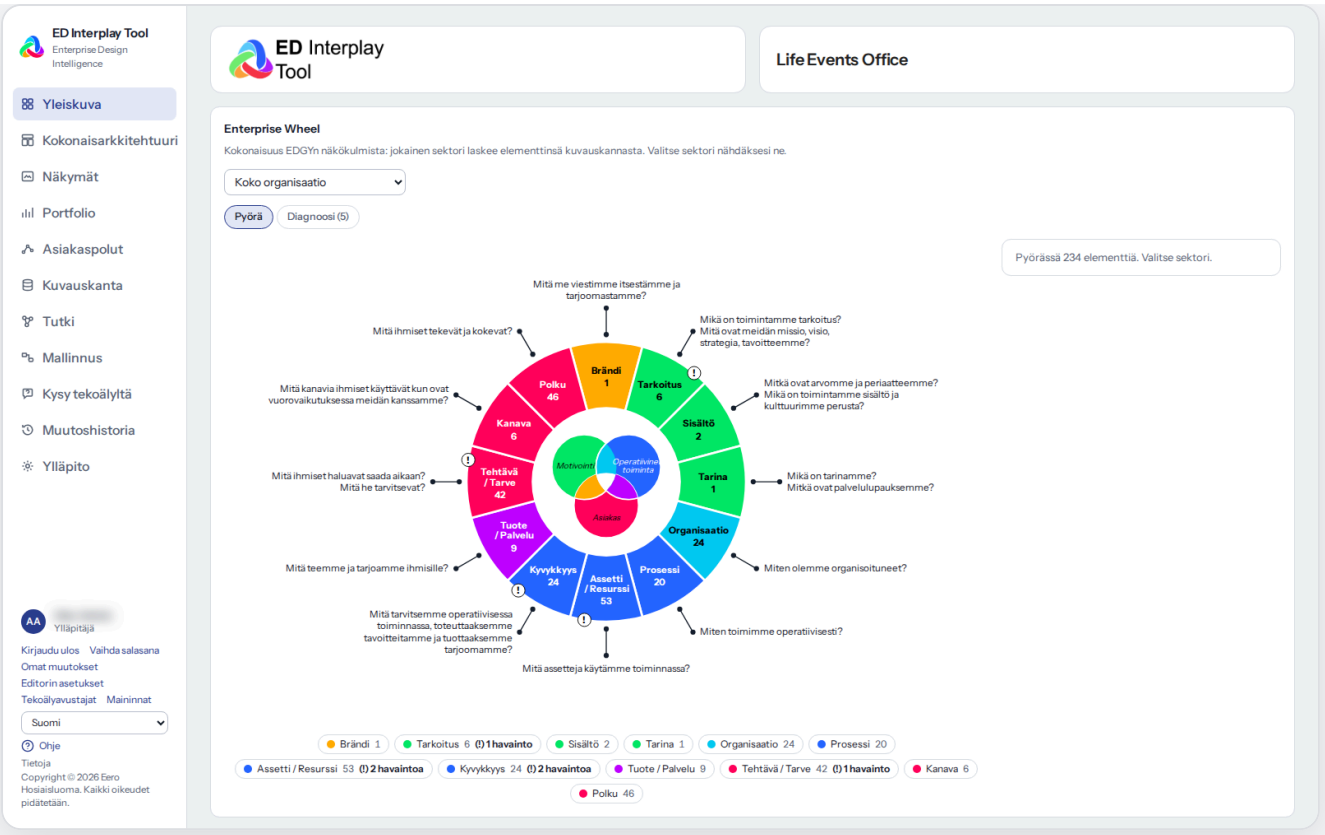
ED Interplay Tool on EDGY-mallinnusväline ja kokonaisarkkitehtuurityökalu, jolla organisaatio kuvaa ja johtaa kokonaisuuttaan: tarkoitusta, asiakaspolkuja, palveluja, prosesseja, kyvykkyyksiä, tietoja ja järjestelmiä. Kaikki näkymät syntyvät samasta kuvauskannasta, joten eri osaajaryhmät katsovat samaa kokonaisuutta omasta näkökulmastaan.

ED Interplay Toolin ydin on riippuvuuksien hallinta: se näyttää, miten asiakaspolut, prosessit, kyvykkyydet, tiedot ja järjestelmät liittyvät toisiinsa, ja mihin muutos vaikuttaa.

Työkalu on tehty liiketoiminnan kehittäjille, kokonaisarkkitehdeille, palvelumuotoilijoille ja johdolle. Se tuo nämä ryhmät yhteiseen työhön: palvelumuotoilija kuvaa asiakaspolun, arkkitehti näkee, mitkä prosessit, tiedot ja järjestelmät polkua tukevat, ja johto näkee, mihin kehittämistä kannattaa kohdistaa.

Kuvauskieli	EDGY, Intersection Groupin kehittämä avoin kuvauskieli
Lähestymistapa	Enterprise Design: liiketoiminta, kokemus ja arkkitehtuuri samassa kuvauksessa
Käyttö	Selaimessa, monen käyttäjän yhteinen kuvauskanta
Asennus	Organisaation omaan ympäristöön konttina, lisenssillä
Kielet	Suomi ja englanti
Maksuton kokeilu	ED Interplay Tool Lite, maksuton selainpohjainen mallinnusväline: edinterplay.com/lite

Työkalu on kokonaisarkkitehtuurin työkalu loogisella tasolla. Se ei ole CMDB eikä GRC-järjestelmä, vaikka kattaa osin samoja asioita ja voi tuoda niiden tietoja.



Aloitussivu ja Enterprise Wheel

Yksi malli ja yhteinen kieli

EDGY helppona yhteisenä kielenä.

Malli rakentuu EDGYn neljästä peruselementistä (People, Activity, Object, Outcome) ja kahdesta relaatiosta (Link ja Flow). EDGYn kolme näkökulmaa, identiteetti, arkkitehtuuri ja kokemus, sekä niiden leikkaukset organisaatio, brändi ja tuote antavat jokaiselle elementille paikan kokonaisuudessa. Kieli on niin yksinkertainen, että EDGY-mallinnuksen oppii nopeasti ilman mallinnuskoulutusta.

Metamalli ja erikoistukset.

Jokainen elementti perustuu EDGYn peruselementtiin. Työkalussa on valmiit erikoistukset, esimerkiksi Assetti → Järjestelmä tai Objekti → Kehittämiskohde. Näin työkalu kattaa kokonaisarkkitehtuurin tarpeet, mutta malli pysyy EDGYn mukaisena ja yhteensopivana.

Totuusperiaate.

Kaikki, mitä työkalu näyttää, lasketaan kuvauskannan elementeistä ja relaatioista, ja jokaisesta näkymästä pääsee suoraan elementteihin. Kun asiaa muutetaan kerran, muutos näkyy kaikissa visualisoinneissa: kaavioissa, taulukoissa ja analyyseissä. Samaa tietoa ei ylläpidetä kahdessa paikassa.

Omistajuus rooleina.

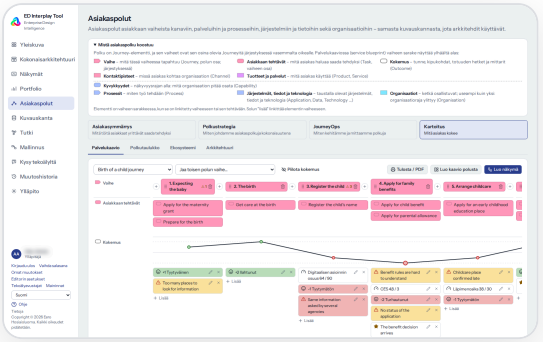
Vastuut kuvataan organisaatioyksikköinä tai rooleina, ei henkilöiden niminä. Malli pysyy ajantasaisena henkilövaihdoksista riippumatta, eikä siihen synny henkilötietoja.

Näkymät eri osaajaryhmille

Päävalikko on järjestetty sen mukaan, mitä kuvataan. Jokainen näkymä lukee ja kirjoittaa samaan kuvauskantaan.

Asiakaspolut (CJM).

Palvelumuotoilijan näkymä asiakaspolkujen kuvaamiseen. Polku ja sen vaiheet ovat EDGYn Journey-elementtejä, kanavat ja kosketuspisteet Channel-elementtejä, ja asiakkaan tarpeet Task-elementtejä. Asiakaspolkukartta näyttää vaiheet aikajärjestyksessä ja niiden alla toiminnot, kanavat, tiedot ja järjestelmät, joten näet heti, mitä kunkin vaiheen takana on. Vaiheen napsautus avaa sen kortin, jossa tietoja voi muokata.



Asiakaspolut: polkukartta

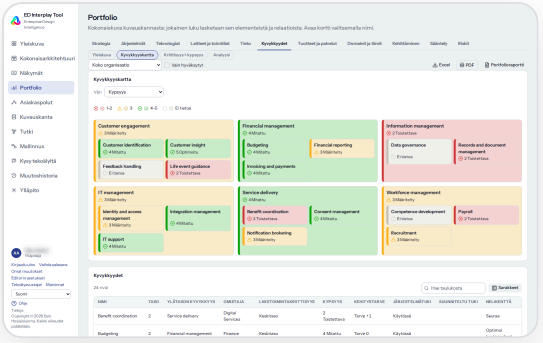
Asiakasymmärrys.

Asiakkaan työt (JTBD), haastattelut ja havainnot, sidosryhmäkartta, arvolupauskartta ja liiketoimintamalli kuvataan EDGY-elementeillä samaan kuvauskantaan, joten ne kytkeytyvät suoraan polkuihin, palveluihin ja kyvykkyyksiin.

Kokonaisarkkitehtuuri (EAM).

Arkkitehdin näkymä, joka vastaa kysymykseen, miten toiminta liittyy tietoihin, järjestelmiin ja teknologioihin:

- **Kyvykkyyskartta** kyvykkyysalueista ja -ryhmistä yksittäisiin kyvykkyyksiin.
- **Prosessikartta** pääprosesseista aliprosesseihin. Prosessin kortti näyttää sen relaatiot, kuten järjestelmät ja omistajan.
- **Järjestelmäkartta** ja riippuvuusanalyysi: mitkä järjestelmät, tiedot ja palvelut riippuvat toisistaan.
- Kyvykkyyksien ja prosessien **hierarkiatasot** lasketaan rakenteesta.

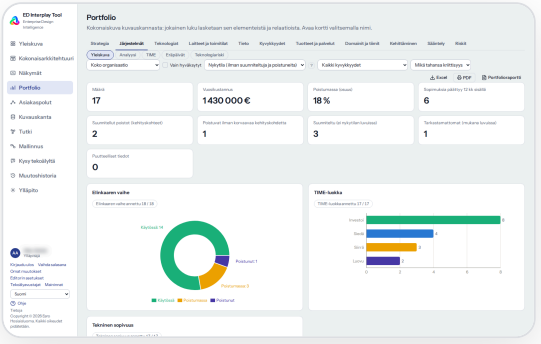


Kyvykkyyskartta

Portfolio.

Tosiasioihin perustuva yleiskuva johdolle ja arkkitehdeille:

- **Järjestelmä- ja teknologiaportfolio:** elinkaari, tekninen soveltuvuus, kustannukset ja päättymispäivät kaavioina ja taulukoina.
- **Strategia:** strategisen suunnittelun tueksi strategisten tavoitteiden ja niitä toteuttavien kohteiden yhteys koontinäyttönä johdolle.
- **Riskit:** riskirekisteri ja riskimatriisi. Riski liitetään mihin tahansa elementtiin, ja sen syyt, seuraukset ja hallintakeinot näkyvät samassa mallissa.
- **Toteutustapa:** kyvykkyyden hankintatapa (oma, kumppanuus, ulkoistettu) ja kehittämiskohteen make or buy -valinta (tehdään itse, ostetaan, uudelleenkäytetään, kumppanin kanssa). Ryhmittely ja vertailu Portfolion Analyysi-näkymässä.



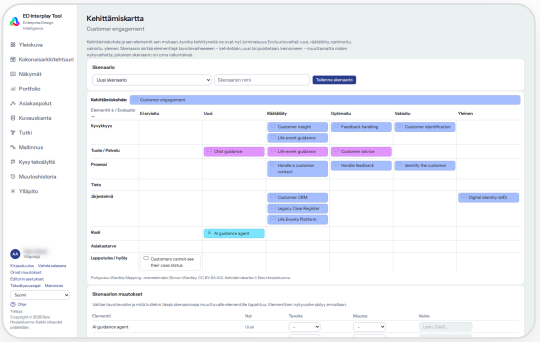
Portfolio

Sääntely ja vaatimustenmukaisuus.

Sääntelypaketit (GDPR, tiedonhallintalaki ja EU:n tekoälysäädös) lisäävät elementteihin tarvittavat tiedot ja tarkistukset. Puutteet näkyvät Portfoliossa, ja raportteina saa muun muassa tiedonhallintamallin ja tekoälyrekisterin. Vaatimukset ovat ohjeellisia eivätkä ole oikeudellista neuvontaa.

Kehittämiskartta.

Wardley Mapista sovellettu skenaariotyökalu, joka näyttää jokaisen kohteen kehitysvaiheen (uusi, räätälöity, optimoitu, vakioitu, yleinen) ja tilan (nykytila, tavoitetila, uusi, kehitetään, poistetaan). Nykytila ja tavoitetila näkyvät rinnakkain, ja kartasta näkee, mihin kannattaa panostaa itse ja minkä voi hankkia valmiina.



Kehittämiskartta

Kehittäminen.

Kehittämiskohteet (ohjelmat, projektit, konseptit) ja niiden tiekartta kytkettyinä niihin kyvykkyyksiin, prosesseihin ja järjestelmiin, joihin ne vaikuttavat. Tarkoituksella kevyt: ED Interplay Tool ei korvaa projektinhallintatyökalua, vaan sen vaikutusanalyysi näyttää muutosten vaikutukset kokonaisuuteen.

Tallennetut näkymät.

Portfolion, Tutki-näkymän ja analyysien rajaukset voi tallentaa ja jakaa, jolloin samaan kokonaisuuteen palataan aina samasta kulmasta.

Tekoäly ja agentit

Kysy tekoälyltä (Ask AI).

Kysy luonnollisella kielellä, ja vastaus muodostetaan organisaation omista elementeistä ja relaatioista. Tekoälymalli ajetaan organisaation omassa ympäristössä paikallisena mallina, joten kuvauskanta ei lähde ulkopuoliselle palvelulle.

MCP-palvelin tekoälyagenteille.

Agentit käyttävät kuvauskantaa kontekstina, joten niiden vastaukset perustuvat organisaation omaan malliin. Yhteys on vain luku, käyttöavaimella ja käyttäjän oikeuksin.

Mallinnus ja kaaviot

EDGY-mallinnuseditori.

Kaaviot mallinnetaan draw.io-pohjaisella editorilla, jossa on EDGYn virallinen paletti. Kaaviossa oleva elementti on kuvauskannan elementti, joten sama kyvykkyys tai järjestelmä voi esiintyä monessa kaaviossa ja muutos päivittyy kaikkiin.

Kaavio elementistä.

Valitusta elementistä syntyy kaavio sen yhteyksistä yhdestä kolmeen tasoon. Asettelu sijoittaa elementin keskelle ja Flow-ketjut järjestykseen, ja jos relaatiota ei voi piirtää elementtien ohi, kaavio kertoo sen.

Kaavio valituista.

Useasta valitusta elementistä syntyy kaavio, joka näyttää niiden väliset riippuvuudet.

Vaikutusanalyysi.

Elementin kortilta näet, mihin asiakaspolkuihin, prosesseihin, kyvykkyyksiin, tietoihin ja järjestelmiin muutos vaikuttaa ja mistä elementti itse riippuu. Analyysi kulkee riippuvuuksia pitkin kumpaankin suuntaan enintään kolmen askeleen päähän. Se näyttää myös mukana olevat organisaatiot, elementtiin vaikuttavat kehittämiskohteet sekä asiakaspolut vaiheineen ja asiakkaineen, ja tuloksen voi avata graafina.

Tutki-näkymä.

Elementin yhteyksiä voi selata graafina askel kerrallaan.

Taulukot ja matriisit.

Elementit ja relaatiot taulukkona sekä tiedon käyttömatriisi: mitkä järjestelmät tallentavat ja käyttävät mitäkin tietoa.

Haku.

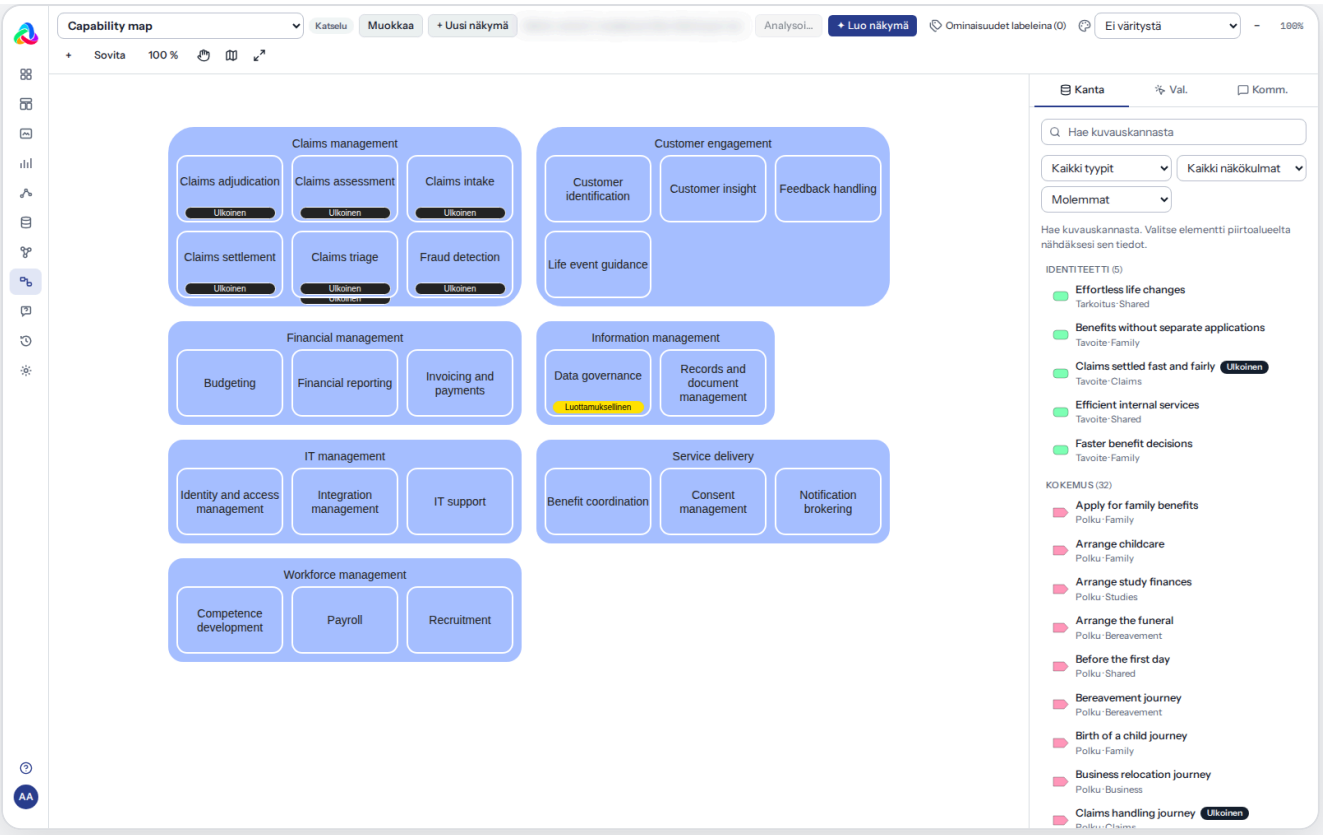
Elementtejä ja relaatioita voi hakea nimellä, tyypillä ja ominaisuuksilla.

Ominaisuudet ja tunnisteet.

Elementeillä on vain ne ominaisuudet, joita toiminnot tarvitsevat, sekä vapaat nimi–arvo-parit ja verkkolinkki. Tunnisteilla ja mittareilla kaavioon saa lisätietoa ilman uusia elementtejä.

Kieli.

Käyttöliittymä on suomeksi ja englanniksi. Roolille voi määrittää oletuskielen, ja käyttäjä voi vaihtaa kieltä itse.



EDGY-mallinnuseditori

Tuonti, vienti ja varmuuskopiot

Käyttöönotto alkaa siitä, mitä organisaatiolla jo on.

Taulukot (CSV ja Excel).

Tuonti esikatselee rivit ennen tuontia, käyttäjä valitsee tuotavat rivit, ja virheet ja kaksoiskappaleet näytetään.

Olemassa olevat mallit.

ArchiMate-mallit (ArchiMate Model Exchange File Format) muunnetaan EDGY-elementeiksi ja -relaatioiksi, joten aiempaa kuvaustyötä ei tarvitse tehdä uudelleen.

Litestä täyteen versioon.

ED Interplay Tool Litellä tehty malli siirtyy täyteen versioon, joten pilotin voi aloittaa kevyesti.

Vienti ja varmuuskopio.

Kuvauskannan voi viedä tiedostoksi ja palauttaa. Päivitys ottaa varmuuskopion ennen muutoksia, eikä päivitys saa rikkoa tallennettuja tietoja.

Laatu.

Kontekstin laatu -raportti (Ylläpito) näyttää esimerkiksi, miltä elementeiltä puuttuu kuvaus tai omistaja, ja kuinka kattavasti elementit on liitetty toisiinsa.

Käyttäjät, roolit ja ylläpito

Roolit ja oikeudet.

Jokaisella roolilla on omat oikeutensa ja ehdotetut valikkokohtansa, esimerkiksi palvelumuotoilijalle Asiakaspolut ja arkkitehdille Kokonaisarkkitehtuuri. Järjestelmän pääkäyttäjä vastaa ylläpidosta.

Käyttäjähallinta.

Käyttäjät, roolit ja kirjautuminen hallitaan ylläpidossa.

Konfigurointi.

Ylläpidossa määritetään tilat ja elinkaaret, ominaisuudet ja näkymien sisältö. Työkalu mukautuu organisaation käytäntöihin ilman ohjelmointia.

Elävä sisältö.

Ohjeet, linkit ja oletusarvot ylläpidetään ylläpidon kautta, ei koodissa.

Tapahtumaloki.

Muutokset ja kirjautumiset kirjataan lokiin.

Asennus, tietoturva ja laatu

Asennus organisaation omaan ympäristöön.

ED Interplay Tool toimitetaan kontteina, jotka asennetaan organisaation omalle palvelimelle. Tiedot pysyvät organisaation hallinnassa, eikä kuvauskantaa lähetetä toimittajalle tai kolmansille osapuolille.

Tietoturva.

- Salattu yhteys (HTTPS), ja vain verkkopalvelin on avoinna verkkoon. Sovellus ja tietokanta kuuntelevat vain sisäverkossa.
- Salasanat tallennetaan tiivisteenä, ja istunto käyttää suojattua evästettä.
- Tiukka sisältöturvakäytäntö (CSP): ei ulkoisia skriptejä eikä lähteitä.
- Tuodut tiedostot käsitellään turvallisesti (esimerkiksi XML ja Excel-kaavat).
- Tuotantotila pysäyttää käynnistyksen, jos asetukset ovat puutteelliset.
- Riippuvuuksina käytetään vain avoimen lähdekoodin kirjastoja, joiden lisenssit sopivat kaupalliseen käyttöön.

Laatu ja kehitystapa.

- Laaja automaattinen testisarja: yksikkötestit sekä käyttöliittymätestit, kaikki toiminnot Chromiumilla, pääpolut myös Firefoxilla ja WebKitillä.
- Versio julkaistaan vain, kun koko testisarja on mennyt puhtaasti läpi samassa versiossa.
- Kerran testatut toiminnot pysyvät toimivina, ja testien odotuksia muutetaan vain hyväksytystä syystä.
- Käyttäjän kannalta näkyvät muutokset sovitaan ennen toteutusta.
- Julkaisuhistoria ja versiot ovat jäljitettävissä.

Kehitteillä

Seuraavat ominaisuudet ovat suunnitteilla tai työn alla. Niille ei anneta tässä aikatauluja, ja järjestys voi muuttua käyttäjien tarpeiden mukaan.

Prosessinhallinta (BPM).

Oma Prosessit-näkymä ja prosessikortti: prosessikaaviot vaiheineen, tehtävineen, rooleineen ja päätöspisteineen EDGYllä kuvattuna.

Omat elementtien erikoistukset Ylläpidossa

, esimerkiksi Objekti → Sopimus.

Monipuolisempi tuonti:

draw.io-kaaviot suoraan täyteen versioon ja taulukon sarakkeiden valinta tuonnissa.

Riippuvuusmatriisit

, esimerkiksi prosessien ja järjestelmien välillä.

Ylläpitotehtävien jakaminen

useammalle pääkäyttäjälle.

Julkaisu Confluenceen.

Näkymät jaettavissa organisaation wikiin.

Asennus konttialustoille

, esimerkiksi OpenShift.

Tuoteperhe ja yhteystiedot

	ED Interplay Tool Lite	ED Interplay Tool
Kenelle	Yksittäinen mallintaja, pieni tiimi, pilotti	Organisaation eri osaajaryhmät yhdessä

	ED Interplay Tool Lite	ED Interplay Tool
Käyttö	Selaimessa, ilman kirjautumista	Selaimessa, käyttäjät ja roolit
Tallennus	Tiedosto omalle koneelle	Yhteinen kuvauskanta
Näkymät	Kaaviot, malli, tutkiminen	Kaikki näkymät, Portfolio ja Kehittämiskartta
Hinta	Maksuton	Lisenssi

Molemmat perustuvat samaan koodipohjaan, joten Litellä tehty malli siirtyy täyteen versioon sellaisenaan. Maksuton Lite on hyvä tapa tutustua EDGY-mallinnukseen ennen organisaation käyttöönottoa.

Kokeile ja ota yhteyttä

- Lite selaimessa: https://edinterplay.com/lite ↗
- Lisätietoja: info@edinterplay.com
- Tuotesivu: https://edinterplay.com

Pyynnöstä toimitamme lisätietoja.

EDGY on Intersection Groupin kehittämä avoin kuvauskieli. Enterprise Wheel, Enterprise Flow ja Kehittämiskartta ovat Eero Hosiaisluoman EDGYyn tekemiä laajennuksia.

© 2026 Eero Hosiaisluoma · info@edinterplay.com · edinterplay.com